



# CHARLES PIQUOT

JUNIOR PRODUCER

137 Avenue Mozart 75016, Paris  
Site : <https://charlespiquot.com>  
LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/charlespiquot/>  
Téléphone : +33633547820  
E-mail : charlespiquot98@gmail.com

## À PROPOS

Je débute un master en Production et Marketing du Jeu Vidéo en alternance afin d'élargir mes compétences dans le domaine. Je suis rigoureux et aime travailler en équipe. Je reste à jour avec les nouvelles modes et Jeux dans cette industrie en constante évolution.

## COMPÉTENCES

Production  
Project Management  
Marketing Digital  
Data Analytics  
Problem Solving  
Expérience Utilisateur

## FORCES

Organisation  
Communication  
Esprit d'équipe  
Créativité  
Adaptabilité  
Esprit logique

## INTÉRÊTS

Gaming : 4X / RTS / RPG / FPS / MOBA  
Cinéma : Tous les Genres (Favoris : SF)  
Music : Lien Profile Spotify  
Esport : League / Valorant / CS  
VR & AR : Jeux & Tech

## LANGUES

Français : Langue maternelle  
Anglais : Courant  
IELTS test en 2015 : 7.0 / 9.0

## ÉDUCATION

2023 - 2025

IIM Paris - Institut de l'Internet et du Multimedia

2018 - 2021

LISAA Paris - L'Institut supérieur des arts appliqués

2016 - 2018

Kedge Business School Bordeaux

2013 - 2016

Lycée Jean Baptiste Say Paris

**MASTER**

Master Production et Marketing du Jeu Vidéo  
Apprenticeship cursus over 2 years

**BACHELOR**

Bachelor Game - Spécialisation Game Design  
Game Design et Level Design, Management de projet, Documentation, UI / UX, Prototypage Unreal Engine

**BACHELOR**

International Bachelor Program  
Marketing Digital, Economie, Management, Gestion de Projet, Comptabilité

**BACCALURÉAT SCIENTIFIQUE**

Baccalauréat Général Scientifique  
Spécialité Physique Chimie

## EXPÉRIENCES

Feb 2022 - Jan 2023

Stage chez Garou SASU  
Métaverse "Mira"

Garou est une startup qui développe un métaverse réaliste. Game Designer : Gamification et expérience utilisateur. Démonstrations clients et présentations, plus de 100 pour des marques de luxe et le patrimoine français, comprenant les COMEX de LVMH, Deloitte et la SETE (Tour Eiffel).

2020 - 2021

Projet de Bachelor  
"Les Agents Sucrés"

Game Design et Prototypage sur le projet de diplôme d'un an en groupe "Les Agents Sucrés" réalisé sur Unreal Engine 4.

2019

Stage chez Footovision

Tracking Vidéo et analyses de données sportives.

2017 - 2018

Membre de l'association Com'On à Kedge Business School pendant deux ans, et écriture d'articles pour le journal Bord'eline.

Membre de l'association de Photo et Vidéo Com'On à Kedge Business School pendant deux ans, et écriture d'articles pour le journal Bord'eline.

## LOGICIELS

Office & Google Suite

Management Software

Adobe Creative Suite

Word, Powerpoint, Excel, Google Docs, Sheets, Slides

ClickUp, Jira, Trello, Codecks

Photoshop, Indesign, Premiere Pro